

Pygame: vežbanje

Zadatak 1

Napisati program koji crta koncentrične krugove čiji je centar u centru ekrana, a poluprečnici su redom 10, 20, ..., 100 piksela. Svaki krug nacrtati plavom linijom debljine 3 piksela.

Zadatak 2

Napisati program koji širinu ekrana popunjava sa 10 kvadrata, 5 narandžastih i 5 žutih, koji se naizmenično ređaju počevši od narandžastog.