

# Programiranje za umetnike 1: Seminarski radovi

## # Opis

Seminarski rad na predmetu Programiranje za umetnike 1 sastoji se od istraživanja na zadatu temu i pisanja rada koji sumarizuje zaključke do kojih se u istraživanju došlo. Potrebno je detaljno proučiti zadatu temu i napisati dokument koji obuhvata najvažnije detalje.

Teme uključuju implementacije klasičnih *arcade* igrica kroz programski jezik Python. Potrebno je istražiti istoriju igrice (kada je bila aktuelna, na kojim uređajima, eventualni pregled verzija sa uporednim prikazom grafike, popularnosti itd.) detalje vezane za nju, moguća poboljšanja itd.

Ukoliko je dostupna, potrebno je pronaci i pokrenuti neku Python implementaciju igrice (sumirati utiske u igranju itd.).

## # Način rada

Seminarski radovi rade se u timovima od po dva studenta. Timove je moguće samostalno formirati.

## # Teme

Ukoliko dva tima prijave istu temu ona će biti dodeljena timu koji se prvi javio. Drugi tim će morati izabrati neku od preostalih slobodnih tema.

Spisak dostupnih tema:

1. Igrica Snake.  
Resursi: <http://www.grantjenks.com/docs/freegames/snake.html>
2. Program za crtanje Paint.  
Resursi: <http://www.grantjenks.com/docs/freegames/paint.html>
3. Igrica Pacman.  
Resursi: <http://www.grantjenks.com/docs/freegames/pacman.html>
4. Igrica Cannon.  
Resursi: <http://www.grantjenks.com/docs/freegames/cannon.html>
5. Igrica Connect4.  
Resursi: <http://www.grantjenks.com/docs/freegames/connect.html>
6. Igrica FlappyBird.  
Resursi: <http://www.grantjenks.com/docs/freegames/flappy.html>
7. Igrica Memory.  
Resursi: <http://www.grantjenks.com/docs/freegames/memory.html>
8. Igrica Pong.  
Resursi: <http://www.grantjenks.com/docs/freegames/pong.html>
9. Igrica Simmon Says.  
Resursi: <http://www.grantjenks.com/docs/freegames/simonsays.html>
10. Igrica Tic-Tac-Toe.  
Resursi: <http://www.grantjenks.com/docs/freegames/tictactoe.html>
11. Igrica Tiles.  
Resursi: <http://www.grantjenks.com/docs/freegames/tiles.html>
12. Igrica Tron.  
Resursi: <http://www.grantjenks.com/docs/freegames/tron.html>
13. Igrica Life.  
<http://www.grantjenks.com/docs/freegames/life.html>
14. Igrica Maze.  
<http://www.grantjenks.com/docs/freegames/maze.html>
15. Igrica Fidget.  
Resursi: <http://www.grantjenks.com/docs/freegames/fidget.html>

Preview tema: <https://github.com/grantjenks/free-python-games>  
[credits to Grant Jenkins, <http://www.grantjenks.com/docs/freegames/>]

Ukoliko grupa želi da obradi temu koja nije na spisku a u širem smislu se odnosi na programiranje igara ili programski jezik Python, istu može predložiti putem mejla.

### **# Tehnički detalji**

Teme (i timove) potrebno je prijaviti do 30.11.2021. godine u 23:59.

Potrebno je poslati mejl predmetnom asistentu na [milan\\_cugurovic@matf.bg.ac.rs](mailto:milan_cugurovic@matf.bg.ac.rs) (navesti imena članova tima i naziv teme; u CC-u je potrebno navesti drugog člana tima; mejl nasloviti sa *PZU Seminarski rad – prijava*).

Izrada tema biće moguća do 31.12.2021. godine u 23:59.

Rad se predaje u .pdf formatu (sastoji se od 2 do 4 strane, font 10-12).

Zaključno sa 31.12. potrebno je poslati seminarski na [milan\\_cugurovic@matf.bg.ac.rs](mailto:milan_cugurovic@matf.bg.ac.rs).